



## Mathematik I

### Aufgabe B 3

### Muster 20XX

B 3.0 Gegeben ist die Funktion  $f_1$  mit der Gleichung  $y = 2 \cdot \log_3(x+1) - 2$  ( $x, y \in \mathbb{R}$ ).

B 3.1 Geben Sie die Definitionsmenge der Funktion  $f_1$  sowie die Gleichung der Asymptote  $h$  an und zeichnen Sie den Graphen zu  $f_1$  für  $x \in [-0,5; 9]$  in ein Koordinatensystem.

Für die Zeichnung: Längeneinheit 1 cm;  $-3 \leq x \leq 9$ ;  $-4 \leq y \leq 7$

3 P

B 3.2 Der Graph der Funktion  $f_1$  wird durch Parallelverschiebung mit dem Vektor  $\vec{v} = \begin{pmatrix} a \\ 4 \end{pmatrix}$  mit  $a \in \mathbb{R}$  auf den Graphen der Funktion  $f_2$  abgebildet. Der Punkt  $P(0 | 4)$  liegt auf dem Graphen zu  $f_2$ .

Berechnen Sie den Wert von  $a$  und zeigen Sie rechnerisch, dass für die Gleichung der Funktion  $f_2$  gilt:  $y = 2 \cdot \log_3(x+3) + 2$ .

Zeichnen Sie sodann den Graphen zu  $f_2$  für  $x \in [-2,5; 9]$  in das Koordinatensystem zu B 3.1 ein.

4 P

B 3.3 Punkte  $A_n(x | 2 \cdot \log_3(x+1) - 2)$  auf dem Graphen zu  $f_1$  und Punkte  $C_n(x | 2 \cdot \log_3(x+3) + 2)$  auf dem Graphen zu  $f_2$  haben dieselbe Abszisse  $x$  und sind für  $x > -1$  zusammen mit Punkten  $B_n$  und  $D_n$  die Eckpunkte von Rauten  $A_n B_n C_n D_n$ .

Es gilt:  $|\overline{B_n D_n}| = 3 \text{ LE}$ .

Zeichnen Sie die Rauten  $A_1 B_1 C_1 D_1$  für  $x=0$  und  $A_2 B_2 C_2 D_2$  für  $x=5$  in das Koordinatensystem zu B 3.1 ein.

2 P

B 3.4 Zeigen Sie rechnerisch, dass für die Koordinaten der Diagonalschnittpunkte  $M_n$  der Rauten  $A_n B_n C_n D_n$  in Abhängigkeit von der Abszisse  $x$  der Punkte  $A_n$  und  $C_n$  gilt:

$$M_n(x | \log_3(x^2 + 4x + 3)).$$

2 P

B 3.5 Der Diagonalschnittpunkt  $M_3$  der Raute  $A_3 B_3 C_3 D_3$  liegt auf der  $x$ -Achse.

Berechnen Sie die Koordinaten der Punkte  $B_3$  und  $C_3$ . Runden Sie auf zwei Stellen nach dem Komma.

4 P

**Bitte wenden!**



## Mathematik I

### Aufgabe B 4

### Muster 20XX

B 4.0 Das gleichschenklige Dreieck ABC ist die Grundfläche des Prismas ABCDEF mit der Höhe  $\overline{AD}$ . Der Punkt M ist der Mittelpunkt der Basis  $\overline{AC}$  und der Punkt N ist der Mittelpunkt der Strecke  $\overline{DF}$ .

Es gilt:  $|\overline{AC}| = 12 \text{ cm}$ ;  $|\overline{MB}| = 8 \text{ cm}$ ;  $|\overline{AD}| = 5 \text{ cm}$ .

Runden Sie im Folgenden auf zwei Stellen nach dem Komma.

B 4.1 Zeichnen Sie das Schrägbild des Prismas ABCDEF, wobei die Strecke  $\overline{MB}$  auf der Schrägbildachse und der Punkt M links vom Punkt B liegen soll.

Für die Zeichnung gilt:  $q = \frac{1}{2}$ ;  $\omega = 45^\circ$ .

Zeichnen Sie sodann die Strecke  $\overline{BN}$  ein und berechnen Sie das Maß des Winkels NBM.

3 P

B 4.2 Punkte  $P_n$  liegen auf der Strecke  $\overline{MB}$ . Die Winkel  $\angle P_nEB$  haben das Maß  $\varphi$  mit  $\varphi \in ]0^\circ; 57,99^\circ]$ . Die Strecken  $\overline{BN}$  und  $\overline{EP_n}$  schneiden sich in Punkten  $Q_n$ .

Zeichnen Sie für  $\varphi = 45^\circ$  die Strecke  $\overline{EP_1}$  und den Punkt  $Q_1$  in das Schrägbild zu B 4.1 ein.

Begründen Sie sodann rechnerisch die obere Intervallgrenze für  $\varphi$ .

2 P

B 4.3 Zeigen Sie, dass für die Länge der Strecken  $\overline{EQ_n}$  in Abhängigkeit von  $\varphi$  gilt:

$$|\overline{EQ_n}|(\varphi) = \frac{4,24}{\sin(\varphi + 57,99^\circ)} \text{ cm}.$$

Unter den Strecken  $\overline{EQ_n}$  hat die Strecke  $\overline{EQ_0}$  die minimale Länge.

Berechnen Sie die Länge der Strecke  $\overline{NQ_0}$ .

4 P

B 4.4 Der Punkt A ist die Spitze von Pyramiden  $Q_nBEA$  mit den Grundflächen  $Q_nBE$ .

Zeichnen Sie die Pyramide  $Q_1BEA$  in das Schrägbild zu B 4.1 ein und ermitteln Sie sodann rechnerisch das Volumen  $V$  der Pyramiden  $Q_nBEA$  in Abhängigkeit von  $\varphi$ .

$$\left[ \text{Ergebnis: } V(\varphi) = \frac{21,2 \cdot \sin \varphi}{\sin(\varphi + 57,99^\circ)} \text{ cm}^3 \right]$$

3 P

B 4.5 Das Volumen der Pyramide  $Q_2BEA$  ist um 95 % kleiner als das Volumen des Prismas ABCDEF.

Berechnen Sie das zugehörige Maß für  $\varphi$ .

4 P

**Bitte wenden!**